

3-5 ans

comment s'inscrire ?

En raison des contraintes sanitaires, le nombre de places est limité. Haute-Corrèze Communauté se réserve le droit de prioriser l'attribution des places.

Attention, l'inscription de votre enfant n'est définitive qu'après confirmation.

Un dossier d'inscription à jour est **obligatoire**. Il est à demander auprès du chef de service adjoint (cf. coordonnées dernière page) ou en téléchargement sur notre site internet ("**téléchargements**" en accès rapide depuis la page d'accueil).

Un entretien individuel sera organisé avec les parents, sur RDV, avant la première participation de l'enfant.

Toute prestation réservée est due sous réserve d'annulation 48 h à l'avance ou sur présentation d'un certificat médical.

OÙ RAMENER SON BULLETIN ?

Une fois rempli, vous pouvez **déposer votre bulletin de réservation dans l'un des pôles de proximité** de la collectivité ou **le renvoyer par courrier** à :

Haute-Corrèze Communauté
Service co-éducation et parentalité
23 parc d'activité du Bois Saint Michel
19200 Ussel



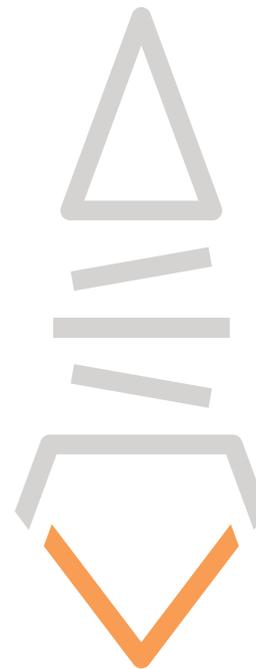
IPNS - Ne pas jeter sur la voie publique

horaires

7h40-9h00 : temps d'accueil
9h00-17h00 : temps de loisirs et vie quotidienne
17h00-18h30 : temps de départ

infos pratiques

L'accueil a lieu au collège (sauf mention).
2 rue du Collège
19340 Merlines
tél. du site : 07.62.34.02.14
Chef de service adjoint :
Sandie Michelon
smichelon@hautecorrezecommunaute.fr
tél. : 06.30.90.32.64



Les vacances à l'accueil de loisirs à Merlines

06 juillet > 31 juillet 2020

Tarifs de l'accueil de loisirs

Tarification des services (en euros)	Accueil de loisirs							
	Demi-journée				Journée			
	Prix unitaire	Forfait semaine (5 demi-journées du lundi au vendredi)	Prix unitaire famille nombreuse (prix par enfant dès 3 enfants présents)		Prix unitaire	Forfait semaine (5 journées du lundi au vendredi)	Prix unitaire famille nombreuse (prix par enfant dès 3 enfants présents)	
Quotient familial								
tranche 1	0	300	4.5	20.3	4.1	7	31.5	6.3
tranche 2	301	500	5	22.5	4.5	7.8	34.9	7
tranche 3	501	702	5.5	24.8	5	8.5	38.3	7.7
tranche 4	703	800	6	27	5.4	9.3	41.6	8.3
tranche 5	801	900	6.5	29.3	5.9	10	45	9
tranche 6	901	1000	7	31.5	6.3	10.8	48.4	9.7
tranche 7	1001	1100	7.5	33.8	6.8	11.5	51.8	10.4
tranche 8	1101	1200	8	36	7.2	12.3	55.1	11
tranche 9	1201	1300	8.5	38.3	7.7	13	58.5	11.7
tranche 10	1301	1400	9	40.5	8.1	13.8	61.9	12.4
tranche 11	1401	1500	9.5	42.8	8.6	14.5	65.3	13.1
tranche 12	≥	1501	10	45	9	15.3	68.6	13.7



Du 6 au 10 juillet

Thème : les 5 sens

Navette à La Courtine

Jour	Activités	Objectifs
Lundi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Découvrir de nouvelles saveurs
Lundi après-midi	Le toucher : jeu où il faut reconnaître les éléments en les touchant	Apprendre à toucher et reconnaître différentes textures
Mardi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Apprendre à cuisiner
Mardi après-midi	Le goût : jeu où il faut reconnaître si c'est salé, sucré, amer ou acide	Faire travailler nos papilles
Mercredi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Apprendre de nouvelles recettes
Mercredi après-midi	L'ouïe : promenade dans les bois ou lac pour écouter les différents bruits entendus	Être attentif aux différents bruits entendus, reconnaître les bruits
Jeudi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Utiliser les ustensiles de cuisine
Jeudi après-midi	L'odorat : loto des odeurs	Découvrir des odeurs avec des objets
Vendredi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Apprendre à faire une belle présentation
Vendredi après-midi	La vue : mots mêlés retrouver les mots mélangés	Avoir le sens de l'observation

Du 13 au 17 juillet

Thème : Inde

Jour	Activités	Objectifs
Lundi matin	Créer un costume de princesse ou de maharaja à l'aide d'objets recyclés	Développer l'imagination
Lundi après-midi	Retrouver la couronne de la princesse à l'aide d'indices	Savoir se repérer dans son environnement, dans le temps
Mardi toute la journée	Féié	
Mercredi matin	Création d'un masque d'éléphant ou de tigre	Développer la motricité
Mercredi après-midi	Autour des saveurs de l'Inde : jeux de découverte des différentes épices	Utiliser différents sens : l'odorat, la vue
Jeudi matin	Crée le palais de tes rêves à l'aide d'objets recyclés	Accroître le sens de la créativité
Jeudi après-midi	Les Houlocks sortés : passer la forêt sans se faire manger par le tigre Passerelle pour les 5 ans : petits jeux sportifs	Passer du bon temps avec ses amis, s'amuser, coopérer et stratégie
Vendredi matin	Sarbacane avec la station sport nature	Découvrir une nouvelle activité
Vendredi après-midi	Création d'un bracelet indien et réalisation d'un gâteau à base d'épices	Développer l'imagination et le goût

Programme susceptible d'être modifié en cas d'imprévu.

Du 20 au 24 juillet

Thème : Astronomie et espace

Jour	Activités	Objectifs
Lundi matin	Création d'un robot spatial à l'aide d'objets recyclés	Développer l'imagination
Lundi après-midi	Le saut des planètes : mettre de la musique et quand celle-ci s'arrête, les enfants s'assoient sur les planètes	Apprendre à coordonner ses mouvements et le sens de l'écoute
Mardi matin	Création d'une soucoupe volante	Développer l'imagination
Mardi après-midi	Le cercle des étoiles : jeux de ronde	Développer la motricité
Mercredi matin	Comme un chef : faire un repas convivial	Réaliser un repas, écouter des consignes
Mercredi après-midi	Création de sable lunaire	Développer le toucher
Jeudi matin	Histoire d'espace : par équipe, retrouver des parchemins galactiques et jouer une histoire	Éveiller l'esprit d'équipe
Jeudi après-midi	Comme un astronaute passerelle pour les 5 ans : lancé de fusée	Se repérer dans l'espace et le cercle des étoiles, s'intégrer avec son futur groupe
Vendredi matin	Réalisation d'un extra-terrestre à l'aide d'un modèle	Apprendre à être minutieux
Vendredi après-midi	La capture des alliés : jeu de poursuite	Fortifier l'esprit d'équipe

Du 27 juillet au 31 juillet

Thème : Astérix

Jour	Activités	Objectifs
Lundi matin	Création d'un bouclier gaulois à l'aide d'objets récupérés	Développer l'imagination
Lundi après-midi	La prise des camps romain	Apprendre à coordonner ses mouvements et le sens de l'écoute
Mardi matin	Réalisation d'une potion magique à base de fleurs comestibles et d'eau	Développer l'art culinaire
Mardi après-midi	Création d'un glaive à l'aide d'objets de récupération	Sensibiliser au tri
Mercredi matin	À l'aide d'une carte, retrouver la gourde d'Astérix	Savoir se repérer dans un environnement et s'amuser
Mercredi après-midi	Passerelle pour les 5 ans : thème jeu de baseball	
Jeudi matin	Création d'un menhir en papier mâché	Développer l'agilité
Jeudi après-midi	Drôle de bataille : traverser le village sans se faire toucher	Encourager l'esprit d'équipe
Vendredi matin	Création d'un casque de gaulois à l'aide d'objets recyclés	Accroître le sens de la créativité
Vendredi après-midi	Attrape moi si tu peux : jeu de poursuite	S'amuser
Samedi matin	Création d'une guirlande gauloise	Éveiller l'imagination
Samedi après-midi	La capture des gaulois : jeu sportif	Fortifier l'esprit d'équipe

Cochez les dates choisies :

Date	matin	repas	après-midi
06/07			
07/07			
08/07			
09/07			
10/07			
13/07			
14/07	Féié		
15/07			
16/07			
17/07			
20/07			
21/07			
22/07			
23/07			
24/07			
27/07			
28/07			
29/07			
30/07			
31/07			

Toute prestation réservée est due sous réserve d'annulation 48 h à l'avance ou sur présentation d'un certificat médical.

Bulletin de réservation Merlines

3-5 ans

Nom - prénom de l'enfant :

Date de naissance :

Nom(s) et prénom(s) du(des) responsable(s) :

Téléphone :

Mobile :

Mail :

Date :

Signature :