

6-11 ans

comment s'inscrire ?

En raison des contraintes sanitaires, le nombre de places est limité. Haute-Corrèze Communauté se réserve le droit de prioriser l'attribution des places.

Attention, l'inscription de votre enfant n'est définitive qu'après confirmation.

Un dossier d'inscription à jour est **obligatoire**. Il est à demander auprès du chef de service adjoint (cf. coordonnées dernière page) ou en téléchargement sur notre site internet ("**téléchargements**" en accès rapide depuis la page d'accueil).

Un entretien individuel sera organisé avec les parents, sur RDV, avant la première participation de l'enfant.

Toute prestation réservée est due sous réserve d'annulation 48 h à l'avance ou sur présentation d'un certificat médical.

OÙ RAMENER SON BULLETIN ?

Une fois rempli, vous pouvez **déposer votre bulletin de réservation dans l'un des pôles de proximité** de la collectivité ou **le renvoyer par courrier** à :

Haute-Corrèze Communauté
Service co-éducation et parentalité
23 parc d'activité du Bois Saint Michel
19200 Ussel

IPNS - Ne pas jeter sur la voie publique



horaires

7h40-9h00 : temps d'accueil
9h00-17h00 : temps de loisirs et vie quotidienne
17h00-18h30 : temps de départ

infos pratiques

L'accueil a lieu au collège (sauf mention).
2 rue du Collège
19340 Merlines
tél. du site : 07.62.34.02.14
Chef de service adjoint :
Sandie Michelon
smichelon@hautecorrezecommunaute.fr
tél. : 06.30.90.32.64



Les vacances à l'accueil de loisirs à Merlines

06 juillet > 31 juillet 2020

Tarifs de l'accueil de loisirs

Tarification des services (en euros)	Accueil de loisirs							
	Demi-journée				Journée			
	Prix unitaire	Forfait semaine (5 demi-journées du lundi au vendredi)		Prix unitaire famille nombreuse (prix par enfant dès 3 enfants présents)	Prix unitaire	Forfait semaine (5 journées du lundi au vendredi)		Prix unitaire famille nombreuse (prix par enfant dès 3 enfants présents)
Quotient familial								
tranche 1	0	300	4.5	20.3	4.1	7	31.5	6.3
tranche 2	301	500	5	22.5	4.5	7.8	34.9	7
tranche 3	501	702	5.5	24.8	5	8.5	38.3	7.7
tranche 4	703	800	6	27	5.4	9.3	41.6	8.3
tranche 5	801	900	6.5	29.3	5.9	10	45	9
tranche 6	901	1000	7	31.5	6.3	10.8	48.4	9.7
tranche 7	1001	1100	7.5	33.8	6.8	11.5	51.8	10.4
tranche 8	1101	1200	8	36	7.2	12.3	55.1	11
tranche 9	1201	1300	8.5	38.3	7.7	13	58.5	11.7
tranche 10	1301	1400	9	40.5	8.1	13.8	61.9	12.4
tranche 11	1401	1500	9.5	42.8	8.6	14.5	65.3	13.1
tranche 12	≥	1501	10	45	9	15.3	68.6	13.7



Du 6 au 10 juillet

Thème : les 5 sens

Navette à La Courtine

Jour	Activités	Objectifs
Lundi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Découvrir de nouvelles saveurs
Lundi après-midi	Le toucher : jeu où il faut reconnaître les éléments en les touchant	Apprendre à toucher et reconnaître différentes textures
Mardi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Apprendre à cuisiner
Mardi après-midi	Le goût : jeu où il faut reconnaître si c'est salé, sucré, amer ou acide	Faire travailler nos papilles
Mercredi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Apprendre de nouvelles recettes
Mercredi après-midi	L'ouïe : promenade dans les bois ou lac pour écouter les différents bruits entendus	Être attentif aux différents bruits entendus, reconnaître les bruits
Jeudi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Utiliser les ustensiles de cuisine
Jeudi après-midi	L'odorat : loto des odeurs	Découvrir des odeurs avec des objets
Vendredi matin	Comme un chef : préparation d'un repas convivial	Apprendre à faire une belle présentation
Vendredi après-midi	La vue : mots mêlés retrouver les mots mélangés	Avoir le sens de l'observation

Du 13 au 17 juillet

Thème : Inde

Jour	Activités	Objectifs
Lundi matin	Animal sacré de l'Inde : dessine et décore ton animal sacré	Découvrir et imaginer son animal
Lundi après-midi	Patchisi : fabriquer un jeu traditionnel grandeur nature (jeu des petits chevaux)	Créer un jeu
Mardi toute la journée	Férial	
Mercredi matin	Comme un chef : préparation d'un plat oriental	Découvrir des saveurs d'Orient
Mercredi après-midi	Tour du monde en 80 min : jeux et épreuves	Coopérer, stratégie, s'intégrer, participer
Jeudi matin	Connais-tu l'Inde ? Quizz sur l'Inde	Développer nos connaissances
Jeudi après-midi	Tournoi sportif : passerelle avec les 5 ans, petits jeux sportifs	S'amuser, coopérer et stratégie
	Passerelle pour les 9-10 ans avec les ados : découverte de jeux originaux	Découvrir de nouveaux jeux
Vendredi matin	Maquillage indien : faire des dessins indiens sur les bras	Imaginer et dessiner représentation indiennes
Vendredi après-midi	Tir à l'arc : avec la station sport nature	Développer la précision

Du 20 au 24 juillet

Thème : Astronomie - Espace

Jour	Activités	Objectifs
Lundi matin	Création d'un système solaire : décoration de boules en polystyrène aux couleurs et formes des planètes	Développer ses connaissances artistiques, coopérer avec ses camarades
Lundi après-midi	Entraînement d'astronautes : parcours sportifs en relais	Développer l'esprit d'équipe, pratiquer une activité sportive, se dépenser
Mardi matin	Création d'une fusée qui servira par la suite à faire des photos avec les enfants	Développer la créativité, créer avec des objets de seconde main
Mardi après-midi	Grand jeu spatial : après-midi kermesse	Développer l'esprit d'équipe, pratiquer une activité sportive
Mercredi matin	Mon astronaute : fabrication d'un mini astronaute avec une balle de ping-pong	Développer son imagination
Mercredi après-midi	Chasse aux planètes afin de retrouver toutes les planètes	Développer l'esprit d'équipe, apprendre en s'amusant
Jeudi matin	Gâteau de l'espace : préparation d'un gâteau pour le goûter	Cuisiner, développer sa créativité, développer l'esprit de partage
Jeudi après-midi	Le tournoi de lancer de fusées passerelle pour les 9-10 ans Football party	S'amuser, découvrir le CPA
Vendredi matin	Fabrication de fusées à eau avec des éléments de récupération	Fabriquer un jeu avec de la récupération
Vendredi après-midi	Activité au choix des enfants	Écouter les enfants, donner une part d'autonomie, de responsabilité et de décisions à l'enfant

Du 27 juillet au 31 juillet

Thème : Astérix

Jour	Activités	Objectifs
Lundi matin	Mon casque de gaulois : fabrication d'un casque de gaulois	Développer la créativité Effectuer des travaux manuels
Lundi après-midi	La bataille des gaulois : parcours sportif	Développer l'esprit d'équipe, pratiquer une activité sportive, se dépenser
Mardi matin	Flamme olympique et couronne de laurier pour les olympiades de mercredi	Aider à la préparation d'une activité avec les animateurs
Mardi matin	Thèque peinture pour les 9-10 ans avec les ados : variante de la théque	Découvrir une variante d'un jeu
Mardi après-midi	Thèque passerelle avec les 5 ans : jeu du baseball	S'amuser
Mercredi matin	Grimpe d'arbre avec la Station Sport Nature	Dépasser ses limites
Mercredi après-midi	Olympiade romaine contre gaulois : lancé de menhirs, balle aux prisonniers, tir à l'éponge, course à pieds...	Développer l'esprit d'équipe et de compétition
Jeudi matin	Jeu de société au choix avec les enfants	Apprendre les règles des jeux de société, s'amuser, coopérer
Jeudi après-midi	Balade de Panoramix : randonnée sur la voie romaine d'Eygurande-Merlines	Découvrir son environnement
Vendredi matin	Activité au choix des enfants	Écouter les enfants, donner une part d'autonomie, de responsabilité et de décision à l'enfant
Vendredi après-midi	Grand jeu 12 travaux d'Astérix : parcours de motricité, jeu de mémoire et sport	Développer l'esprit d'équipe

Cochez les dates choisies :

	Date	matin	repas	après-midi
Semaine 1	06/07			
	07/07			
	08/07			
Semaine 2	09/07			
	10/07			
	13/07			
	14/07	Férial		
Semaine 3	15/07			
	16/07			
	17/07			
	20/07			
Semaine 4	21/07			
	22/07			
	23/07			
	24/07			
Semaine 5	27/07			
	28/07			
	29/07			
	30/07			
	31/07			

Toute prestation réservée est due sous réserve d'annulation 48 h à l'avance ou sur présentation d'un certificat médical.

Bulletin de réservation Merlines

6-11 ans

Nom prénom de l'enfant :

Date de naissance :

Nom(s) et prénom(s) du(des) responsable(s) :

Téléphone :

Mobile :

Mail :

Date :

Signature :